

★アサミソフトと社会人連盟リーグ戦の順位決定基準が違うので、必ず順位表を記入・計算してください。

### アサミソフトの基準：勝率

|   | A                           | B                           | C                           | 勝-敗                         | 順位 |
|---|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|----|
| A |                             | ○ 2-1<br>G 4-4<br>P 157-163 | × 1-2<br>G 3-4<br>P 118-125 | M 3-3<br>G 7-8<br>P 275-288 | 2  |
| B | × 1-2<br>G 4-4<br>P 163-157 |                             | ○ 2-1<br>G 4-2<br>P 124-113 | M 3-3<br>G 8-6<br>P 287-270 | 1  |
| C | ○ 2-1<br>G 4-3<br>P 125-118 | × 1-2<br>G 2-4<br>P 113-124 |                             | M 3-3<br>G 6-7<br>P 238-242 | 3  |

ゲーム勝率で

全順位確定

計算式

|      |       |          |
|------|-------|----------|
| マッチ  | 50.0% | =3÷6     |
| ゲーム  | 46.7% | =7÷15    |
| ポイント | 48.8% | =275÷563 |
| マッチ  | 50.0% | =3÷6     |
| ゲーム  | 57.1% | =8÷14    |
| ポイント | 50.7% | =287÷557 |
| マッチ  | 50.0% | =3÷6     |
| ゲーム  | 46.2% | =6÷13    |
| ポイント | 49.5% | =238÷480 |

### 社会人連盟の基準：得失差

|   | A                           | B                           | C                           | 勝-敗                         | 順位 |
|---|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|----|
| A |                             | ○ 2-1<br>G 4-4<br>P 157-163 | × 1-2<br>G 3-4<br>P 118-125 | M 3-3<br>G 7-8<br>P 275-288 | 3  |
| B | × 1-2<br>G 4-4<br>P 163-157 |                             | ○ 2-1<br>G 4-2<br>P 124-113 | M 3-3<br>G 8-6<br>P 287-270 | 1  |
| C | ○ 2-1<br>G 4-3<br>P 125-118 | × 1-2<br>G 2-4<br>P 113-124 |                             | M 3-3<br>G 6-7<br>P 238-242 | 2  |

1位はゲーム差

2,3位ポイント差

計算式

|      |     |          |
|------|-----|----------|
| マッチ  | ±0  | =3-3     |
| ゲーム  | -1  | =7-8     |
| ポイント | -13 | =275-288 |
| マッチ  | ±0  | =3-3     |
| ゲーム  | +2  | =8-6     |
| ポイント | +17 | =287-270 |
| マッチ  | ±0  | =3-3     |
| ゲーム  | -1  | =6-7     |
| ポイント | -4  | =238-242 |

### アサミソフトの順位修正方法

例) Aチームの順位を修正する

リーグ戦の対戦結果

リーグ戦の対戦結果 種目  戻る

オーダー使用

ブロック  A  B  C

審判用紙

|   | A                           | B                           | C                           | 順位 |
|---|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|----|
| A | M 3-3<br>G 7-8<br>P 275-288 | ○ 2-1<br>× 1-2              | × 1-2                       | 2  |
| B | × 1-2                       | M 3-3<br>G 8-6<br>P 287-270 | ○ 2-1                       | 1  |
| C | ○ 2-1                       | × 1-2                       | M 3-3<br>G 6-7<br>P 238-242 | 3  |

①順位をクリックするとピンクに色付きます。

②下方にある順位の数字をクリックすると、ピンクに色付けたセルの順位に反映されます。

対戦枠内(右上三角部)をクリックするとスコア設定画面になります  
右クリックでコート設定ができます

順位  X  1  2  3

『X』は順位なし。